

MATRIZ DE DISEÑO
CUNDINAMARCA

2 0 1 6

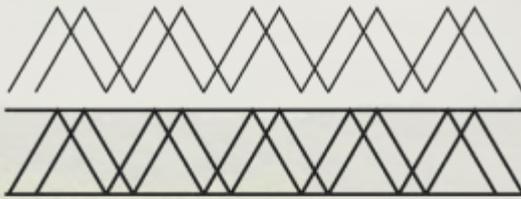
Tren de la Nostalgia

Tren de la *Nostalgia*

Caminos
Conectar lugares
Paisajes
Túneles
Puentes
Maquinaria
Estaciones
Rusticidad

Todo tiempo pasado fue mejor
Vintage
Objetos que traen Recuerdos
Tranquilidad
Pasado y presente

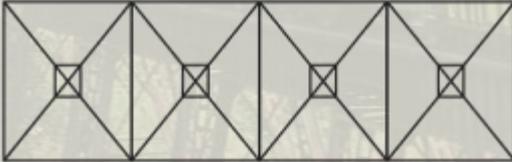




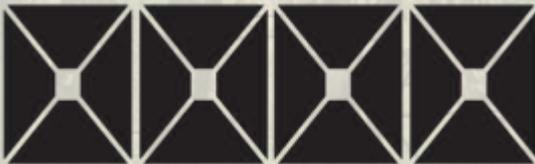
Distorsión



Modularidad, estructura



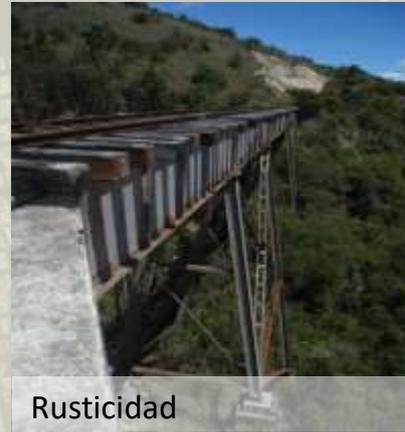
Repetición



Asimetría



Puentes que resisten el peso y el paso del tiempo



Rusticidad



Desgaste

Conceptos de diseño



Túneles que atraviesan montañas, se integran al paisaje.



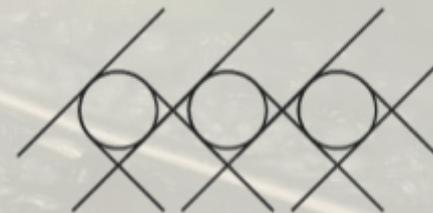
Planos seriados, repetición



Luz y penumbra

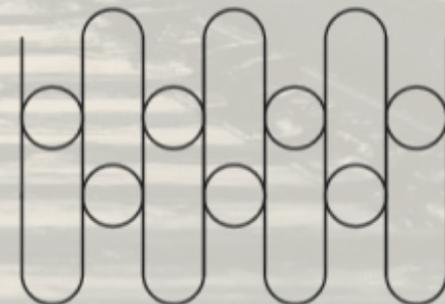


Reflexión



Rotación

Ilusiones ópticas, formas 3D



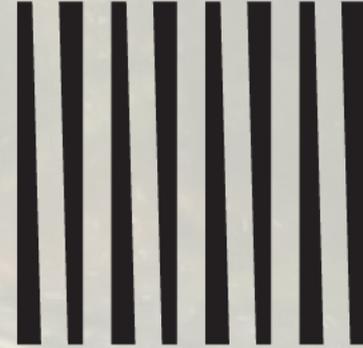
Conceptos de diseño



Tranquilidad que emana de la naturaleza



Vacío



Repetición



Módulo



Repetición

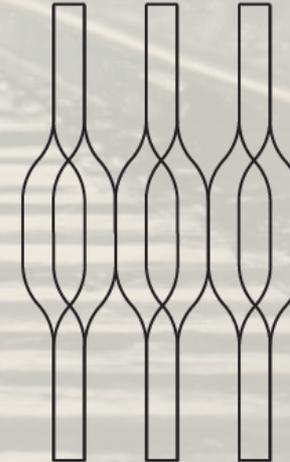
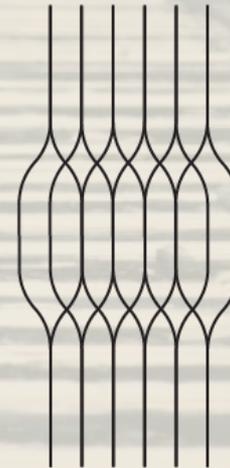
Conceptos de diseño



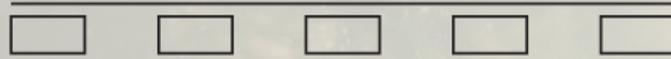
Módulo



Ensamble



Reflexión - repetición



Ensamble



Repetición / simetría

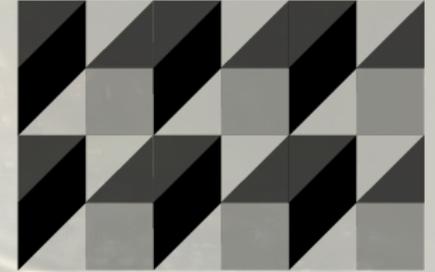
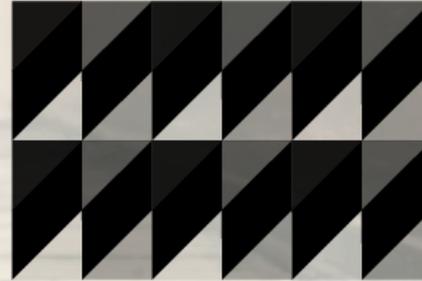
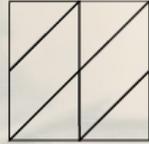


Caminos que se repiten infinitamente





Caminos continuos que hipnotizan



Patrones basados en geometrías
Ilusiones ópticas 3D

Conceptos de diseño



Lugares que transmiten calma



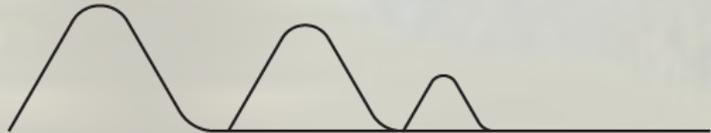
Panoramas que transmiten inmensidad



Asimetría - repetición



Simetría - distorsión



Escala